**Compte rendu de Réunion**

|  |  |
| --- | --- |
| Jeu d’Othello | Réunion du 12/05/2021 |
| En présence de :  Corinne SERVIERES  David SIMONIN  Maxime MOSKALYK  Yohann MAY  Théo MICHELLON  Simon LAUNAY | |
| Objet : Troisième réunion qui vise à présenter le premier prototype du jeu d’othello | |

|  |  |
| --- | --- |
| Date de diffusion : 14/05/2021 | Emetteur : Simon Launay |
| Diffusé à toutes les personnes en rapport avec ce projet | |

|  |
| --- |
| Compte rendu :  Madame Servieres a pris connaissance du travail effectué depuis le dernier rendez-vous :  Le groupe a montré le premier prototype en commençant une partie  Ensuite Madame serviere a donné les conseils suivants :  Sur le diagramme UML supprimer l’attribut position de pion.  Madame Servieres a conseillé que pion devienne une classe fille de plateau  Apres réflexion le nom du fichier de sauvegarde de la partie sera choisi par l’utilisateur  Sérialization de l’objet partie |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Actions à entreprendre | Responsable(s) | Echéance |
| 1 | Continuer le plan projet | Groupe | 19/05/2021 |
| 2 | Difficulté facile et normale | Groupe | 19/05/2021 |
| 3 | Gestion Interface | Groupe | 19/05/2021 |
| 4 | Sauvegarder une partie | Groupe | 19/05/2021 |
| 5 | Rédiger description écrite du cas d’utilisation (en faire 3) | Groupe | 19/05/2021 |

|  |
| --- |
| Documents liés :  PlanProjet.pdf  Premier Prototype du jeu d’Othello |

|  |
| --- |
| Prochaine réunion : 19/05/2021 à 17h45 |